

REGULAMIN KONKURSU / TURNIEJU GIER

§1. Postanowienia ogólne

1. Organizatorem konkursu pod nazwą „Turniej Gier” (dalej: *Konkurs*) jest **Szczeciński Park Naukowo-Technologiczny Sp. z o.o.** z siedzibą w Szczecinie, ul. Cyfrowa 6, 71-441 Szczecin, wpisany do KRS pod numerem 0000116662 (dalej: *Organizator*).
2. Konkurs odbywa się na terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.
3. Celem Konkursu jest promocja kultury cyfrowej, integracja społeczności graczy oraz rozwój kompetencji technologicznych.
4. Konkurs ma charakter otwarty i nie jest grą losową, loterią fantową ani zakładem wzajemnym w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.

§2. Uczestnictwo w Konkursie

1. Uczestnikiem Konkursu może być każda osoba fizyczna, która:
 - a) ukończyła 18 lat i posiada pełną zdolność do czynności prawnych, lub
 - b) jest osobą małoletnią i bierze udział w Konkursie **za zgodą oraz pod opieką obecnej w czasie przeprowadzania Konkursu osoby dorosłej** (rodzica lub opiekuna prawnego).
2. Zgłoszenie do Konkursu oznacza akceptację niniejszego Regulaminu.
3. Uczestnictwo w Konkursie jest dobrowolne i nieodpłatne.

§3. Zasady Konkursu

1. Konkurs polega na rywalizacji w wybranych grach komputerowych - zgodnie z harmonogramem ogłoszonym przez Organizatora.
2. Szczegółowe zasady rozgrywek (czas, liczba uczestników, system punktacji) zostaną ogłoszone przez Organizatora przed rozpoczęciem Konkursu.
3. O zwycięstwie decyduje najlepszy wynik uzyskany w rozgrywkach zgodnie z ustalonymi zasadami.
4. Decyzje Organizatora i komisji konkursowej są ostateczne i nie podlegają odwołaniu.

§4. Nagrody

1. Nagrodą główną w Konkursie jest **bon o wartości 500 zł** do wykorzystania w sieci sklepów **MediaExpert**.
2. Warunki realizacji bonu określa regulamin dostępny na stronie internetowej MediaExpert.
3. Bon nie podlega wymianie na gotówkę ani inne świadczenia.
4. Wartość nagrody nie przekracza kwoty zwolnionej z podatku dochodowego zgodnie z obowiązującymi przepisami.

§5. Odpowiedzialność Organizatora

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za:
 - a) ewentualne przerwy techniczne, problemy sprzętowe lub błędy oprogramowania;
 - b) działania lub zaniechania uczestników i osób trzecich;
 - c) sposób wykorzystania nagrody przez laureata;
 - d) zdarzenia losowe, siłę wyższą, zdarzenia niezależne od Organizatora.
2. Organizator ma prawo w każdej chwili zmienić harmonogram Konkursu, jego formułę lub zakończyć Konkurs przed czasem – z ważnych przyczyn organizacyjnych lub technicznych.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia uczestników naruszających zasady fair play, dobre obyczaje lub postanowienia Regulaminu.

§6. Przetwarzanie danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych w postaci imienia i nazwiska uczestników jest **Szczeciński Park Naukowo-Technologiczny Sp. z o.o.**
2. Dane osobowe uczestników przetwarzane są wyłącznie w celu przeprowadzenia Konkursu, zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 (RODO).
3. Uczestnikom przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych, ich sprostowania, ograniczenia przetwarzania oraz usunięcia zgodnie z obowiązującymi przepisami.
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne do udziału w Konkursie.

§7. Postanowienia końcowe

1. Regulamin obowiązuje dnia 6 grudnia.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego oraz inne powszechnie obowiązujące przepisy prawa polskiego.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do dokonywania zmian w Regulaminie, o ile nie naruszają one praw nabytych uczestników.
4. Wszelkie spory związane z Konkursem będą rozstrzygane przez właściwy sąd powszechny w Szczecinie.

PROKURENT
Szczecińskiego Parku
Naukowo – Technologicznego
Anna Pawlusiewicz